

# Communiqué de presse

## Muséogames - Une histoire à rejouer

### Exposition au Musée EDF Electropolis

du 16 avril au 21 août 2011



© Musée des arts et métiers / Mickaël Ayache

Présentée pour la première fois à Paris en 2010, l'exposition « **Muséogames – une histoire à rejouer** » réalisée par le Musée des arts et métiers s'installe au **Musée EDF Electropolis du 16 avril au 21 août 2011**. L'exposition interpelle le visiteur sur la place du jeu vidéo dans la société à travers son histoire, ses codes, ses consoles mythiques, ses jeux cultes, ses personnages célèbres. Bien qu'il s'agisse d'une histoire récente - environ 40 ans – l'histoire du jeu vidéo n'en est pas moins fulgurante et passionnante. Les consoles, les jeux, les accessoires acquièrent un statut patrimonial. Ils deviennent dès lors des objets à conserver et à étudier.

#### Des témoignages exclusifs

L'exposition raconte l'histoire toute particulière des jeux vidéo avec notamment les témoignages des concepteurs de jeux mondialement connus comme **Peter Molineux** à l'origine de « Fable » ou « Black and White » et qui a participé au projet Natal de Microsoft que les joueurs ont découvert en 2010 avec la « Kinect for Xbox 360 » ; **Philippe Ulrich** à l'origine de « Dune » ou de « L'arche du Capitaine Blood » ou encore **David Cage**, fondateur du studio Quantic Dreams et à l'origine du succès mondial de « Heavy Rain », un jeu vidéo basé sur l'implication émotionnelle du joueur. Bien d'autres grands témoins de cette histoire, artistes, collectionneurs, chercheurs, journalistes... livrent leur vision du jeu vidéo, et l'étendue de son influence dans notre société.

#### Une histoire à rejouer

L'exposition propose un condensé de ce que chaque génération a produit de meilleur. La sélection de consoles et de jeux vidéo est avant tout ludique et jouable par tous mais elle est aussi représentative d'une époque, d'un type de machine, ou d'un genre de jeux. Elle reflète à la fois les avancées technologiques et esthétiques de chaque génération.

#### Sur des consoles « vintage », les visiteurs sont invités :

- à tester quelques-uns des jeux emblématiques de chaque génération comme **Pong** sur Atari, **Pac Man** ou **Missile Command** sur Atari 2600 ;
- à découvrir ou redécouvrir les personnages cultes : **Super Mario Bros** sur Nintendo NES, **Alex Kidd** sur Master System, **Sonic** sur Megadrive ;
- à tester entre amis ou en famille des jeux multi-joueurs comme **Metal Slug** sur la Neo Geo, **Tekken** sur Playstation...

**Les concepteurs: Le Musée des arts et métiers / L'ENJMIN / L'Ecole Supérieure des Arts Appliqués Duperré / MO5.COM**

**Les commissaires : Pierre Giner, Stéphane Natkin et Loïc Petitgirard**

Pour en savoir plus : [www.museogames.com](http://www.museogames.com)

#### Contacts presse

Claudine Valeriani

[claudine.valeriani@electropolis.tm.fr](mailto:claudine.valeriani@electropolis.tm.fr)

**Conservatrice** : Catherine Fuchs

[catherine.fuchs@electropolis.tm.fr](mailto:catherine.fuchs@electropolis.tm.fr)

**Musée EDF Electropolis** 55 rue du Pâturage 68200 Mulhouse tél 03 89 32 48 50

[www.edf.electropolis.mulhouse.museum](http://www.edf.electropolis.mulhouse.museum)

Ouvert du mardi au dimanche inclus, de 10 h à 18 h. Fermé les lundis, vendredi saint et 1<sup>er</sup> mai.

**Musée EDF Electropolis**

L'aventure de l'électricité

55, rue du Pâturage  
BP 2463

F-68057 Mulhouse cedex

Association pour le Musée

de l'Energie Electrique

Registre des Associations

Vol XXXVI folio 22

SIRET 322 970 419 000 22

N intracom. FR 94 322 970 419